



INFRAESTRUCTURA DE DATOS ESPACIALES (IDE) DEL CABILDO INSULAR DE LA PALMA

VISOR 3D DE LA ISLA DE LA PALMA

La tecnología de GeoShow3D permite la visualización de enormes ficheros territoriales. Esto es posible debido al hecho de que utiliza en todo momento la mínima cantidad de información necesaria para mostrar el terreno. Las partes que no son visibles así como aquellos detalles que no se aprecian desde una determinada distancia, simplemente no se procesan. La tecnología utiliza estructuras de datos Multiresolución y algoritmos relacionados para conseguirlo. Si parte de un territorio está muy lejos, basta una imagen de baja resolución para representarlo, lo que implica utilizar mucha menos memoria y requiere menos capacidad de proceso por parte de la CPU.

GeoShow3D muestra los datos de las imágenes y la geometría Multiresolución que conforman el terreno de manera atenuada, llevando a cabo una descarga o paginación automática a demanda de estos datos. Utiliza Nivel Continuo de Detalle de renderización de terreno para que la ejecución y la calidad de la geometría sean las óptimas a cualquier nivel de detalle.

El usuario puede controlar la calidad versus la ejecución alterando los parámetros relativos a la geometría y a las imágenes.

También puede controlar los parámetros de la tarjeta grafica, el framerate (normalmente 25 fps) y otras características.

GeoShow3D puede visualizar la superposición o transparencia en las capas hasta un máximo de ocho al mismo tiempo (dependiendo de la tarjeta grafica usada).

La aplicación puede visualizar territorios 3D de manera local (en el ordenador) o a través de Internet de manera transparente para el usuario. La ejecución en ambos casos es la misma.

Solo difiere en el tiempo que se necesita para alcanzar la calidad de la geometría y las imágenes y depende de la velocidad de la conexión a Internet.

PROCESO DE INSTALACIÓN:

Paso 1: Instalar GeoShow3D Lite

Antes de poder navegar por el escenario del paso 3 es indispensable instalar el visualizador (Geoshow lite)

Paso 2: Leer el tutorial

La forma más rápida y sencilla de familiarizarse con el uso básico del programa es leer el apartado GeoShow3D del menú situado en el parte superior izquierda del visualizador. Puede igualmente descargar el tutorial y manual.

Paso 3: Escenario

El enlace gstp://www.geovirtual.com/La_Palma.gs es un escenario 3D de la Isla de La Palma. Cuando haga clic sobre

el enlace se abrirá el visualizador GeoShow3D Lite, que comunicará con el servidor e inmediatamente podrá volar por la isla de La Palma.

Para visualizarlo es necesario haber instalado el software que se indica en el primer paso y disponer de una buena conexión a internet (ADSL).

El programa guarda automáticamente toda la información a la que se ha accedido en cada sesión, incluso después de cerrar la aplicación y apagar el ordenador. De esta manera, cuando se accede a lugares visitados en sesiones anteriores, la información se descarga rápidamente de la memoria caché del propio ordenador. Es decir, cuanto más se navega, mejor se navega.

[El Cabildo Insular de La Palma es propietario del escenario y se reserva el derecho sobre este.](#)